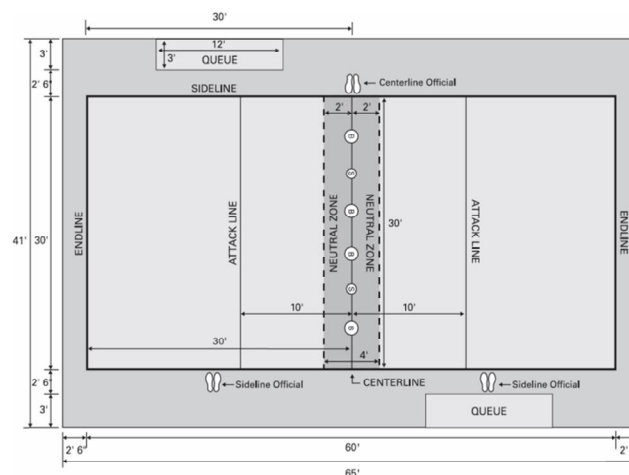


Iniciación al Dodgeball (QUEMADOS)

1. Equipos

Los equipos serán de 8 personas pudiendo haber 2 suplentes más, pero que estén inscritos, estos podrán entrar en caso de lesión o ausencia de un compañero



2. Campo

El campo de juego será un rectángulo dividido, por una línea, en dos campos iguales.

3. Material

Sólo será necesario 3 o 4 bolas de goma-espuma .

4. Inicio del partido

Al comienzo del partido se alinean en la línea divisoria de los dos campos. Los jugadores se dispondrán por detrás de la línea exterior de su propio campo, y los eliminados en un área anexa a éste (sentados en un banco por orden de eliminación).

5.El objetivo principal es eliminar a los demás jugadores golpeándoles con una pelota por debajo de los hombros antes de que la pelota toque el suelo de una de las siguientes maneras: directa o indirectamente (después de que el balón de en el techo o las paredes, pero no en el suelo antes de darle al jugador).

6.- Un jugador está eliminado cuando le toca uno o varios balones que no hayan botado anteriormente en el suelo, también son validos los balones que vengan de un rebote de la pared o el techo. Está eliminado, cuando intente coger un balón para salvar a un eliminado y este se le caiga al suelo.

7-Salvar a un compañero eliminado: capturando la pelota tirada por un oponente antes de que esta toque el suelo también son validas las pelotas que se cogen tras rebotar en una pared, espaldera o techo, siempre y cuando sea cogida antes de que toquen el suelo.

El que atrapa el balón tiene derecho a salvar al jugador de su equipo que lleve más tiempo eliminado, que está esperando en banco para ser salvado.

La salvación se realiza pasándole el balón al eliminado quien lo tiene que volver a pasar al compañero que pretende salvarle, para que sea efectiva la salvación el balón no puede caer al suelo en ninguno de los dos pases. Los pases deben de pasarse y recibirse desde la posición desde donde cogió el balón. De no ser así no se salvará.



8-Límites:

Durante el juego, todos los jugadores deben estar sobre las líneas límites del campo, los jugadores eliminados permanecerán sentados en su banco esperando a ser salvados, manteniendo el orden por el que han sido eliminados, si al salvarles un compañero no se respeta el orden de salvación , este no tendrá validez.



9.- Está totalmente prohibido: tirar un balón a la cabeza del contrincante (en ese caso se le elimina del juego, al segundo estará eliminado durante todo el partido).

Pisar o traspasar la línea divisoria de los dos campos, bien para tirar o coger un balón.

10.-Equipo ganador.Cada vez que un equipo elimine a todos los jugadores del equipo contrario gana un punto. Gana que más puntos logre al final del partido (toque el timbre.)

En el último juego sumará un punto el equipo que más jugadores tenga en el campo en ese momento que toque el timbre de fin.

Ganar partido : 3 puntos; Empatar: 1 punto; Perder : 0 puntos

11.-Los árbitros decidirán las faltas, el cambio de reglamento (si es debido) e incluso la eliminación del torneo, o partido, de uno o varios jugadores, o incluso el equipo entero si no se mantiene una conducta deportiva.

ACLARACIONES

Jugadores eliminados

- Si la pelota golpea a un jugador y esta cae al suelo.
- Si al intentar coger la pelota se te escapa y cae al suelo.
- Si la pelota golpea a un jugador, rebota y golpea a un segundo jugador y finalmente cae al suelo: ambos jugadores están eliminados.
- Si un jugador sale del espacio de juego o sobrepasa la línea de mitad de campo, ocupando de este modo el espacio del otro equipo: jugador eliminado.
- Cuando un jugador es eliminado: se “sienta” en su banco por orden de eliminación a la espera de ser salvado para poder jugar de nuevo. .Si se salta el orden este jugador será eliminado durante ese juego.
- Si un jugador lanza a la cabeza de otro (cuando está de espaldas)
- Si un jugador lanza a la cabeza de otro 1 vez eliminado del juego, si lanza 2 veces eliminado del partido.

Jugadores salvados

-Cuando a un jugador de un equipo le lanzan un balón y lo coge al vuelo (sin que haya previo bote, ni después caiga al suelo): volverá al campo de juego el jugador que lleve más tiempo eliminado. Previamente tienen que pasarse la pelota, desde donde la cogió, al jugador a salvar, quien se la volverá a pasar nuevamente, sin que esta caiga al suelo, de no ser así no quedará salvado

-Si la pelota golpea a un jugador y otro jugador la coge antes de que caiga al suelo: el juego continúa sin que haya eliminados y pudiendo salvar a un jugador.

Prohibiciones:

- Está prohibido cualquier contacto de los pies con la pelota
- Está prohibido lanzar a la cabeza.

Está prohibido mantener la posesión de la pelota más de 5 segundos (al recibirla debes lanzarla antes de 5 segundos). Cuando ocurra el árbitro advertirá al jugador, si lo sigue haciendo será eliminado. •

- Está prohibido salir del espacio de juego o sobrepasar la línea de mitad de campo, ocupando de este modo el espacio del otro equipo.

Ganadores:

Tras cada partido, se asignarán puntos: Al equipo que gane el partido: 3 puntos. En caso de que haya empate: 1 punto cada uno